Orientações para a página do Projeto

Gestão da Tecnologia da Informação

2026.02 - Projeto Interdisciplinar I

Resumo

Este guia apresenta uma estrutura recomendada para a página pública do projeto interdisciplinar desenvolvido na disciplina. O objetivo é ajudar cada equipe a comunicar o problema investigado, a solução proposta, as pessoas envolvidas, as evidências de desenvolvimento e a documentação técnica do trabalho.

1 Objetivo da página

A página do projeto deve funcionar como um portfólio público e um registro do desenvolvimento. Ela precisa permitir que uma pessoa que não participou do trabalho compreenda:

- qual problema o projeto pretende resolver;
- quem é o público-alvo e por que o problema é relevante;
- qual solução foi proposta;
- quem participou do projeto e quais foram as responsabilidades;
- como o projeto foi planejado, desenvolvido e documentado;
- quais resultados foram obtidos e quais são os próximos passos.

A página não deve ser apenas uma divulgação do produto final. Ela também deve registrar o processo de investigação, as decisões tomadas e as evidências do trabalho realizado.

2 Estrutura recomendada

A página deve reunir todas as seções a seguir. Se o projeto tiver bastante documentação, a equipe pode criar páginas separadas e organizá-las em um menu.

Seção	**Conteúdo esperado**	**Prioridade**
Apresentação	Nome, resumo, identificação e links principais.	Obrigatória
Problema	Contexto, público afetado e relevância.	Obrigatória
Solução	Objetivos, proposta e funcionalidades.	Obrigatória
Equipe	Integrantes e responsabilidades reais.	Obrigatória
Documentação	Requisitos, diagramas e instruções técnicas pertinentes.	Obrigatória
Demonstração	Imagens, vídeo, protótipo ou sistema.	Obrigatória
Tecnologias	Ferramentas e tecnologias utilizadas.	Recomendada
Evolução	Resultados e próximos passos.	Recomendada

3 Apresentação do projeto

A primeira área da página deve explicar rapidamente do que se trata o projeto. Recomenda-se incluir:

- nome do projeto e, se houver, logotipo;
- frase curta que explique sua finalidade;
- resumo de um ou dois parágrafos;
- curso, disciplina, instituição e período letivo;
- links para a documentação, o repositório de código e a demonstração, quando disponíveis.

Exemplo
Rota Segura
Sistema de planejamento de rotas para veículos pesados, considerando restrições de altura, peso e comprimento.
Projeto Integrador — Curso de Gestão da Tecnologia da Informação — IFPR.

4 Problema e justificativa

Nesta seção, a equipe deve explicar a necessidade que motivou o projeto. É importante responder, com clareza, às seguintes perguntas:

- Qual situação ou dificuldade está sendo investigada?
- Quem é afetado por esse problema?
- Em que contexto ele ocorre?
- Por que vale a pena buscar uma solução?
- Há dados, relatos, pesquisas ou outras evidências que ajudem a caracterizar o problema?

Evite apresentar apenas afirmações genéricas. Sempre que possível, sustente a justificativa com fontes confiáveis ou com evidências coletadas pela própria equipe, respeitando questões éticas e de privacidade.

5 Solução proposta

Descreva como o projeto pretende responder ao problema. Inclua:

- objetivo geral e, se necessário, objetivos específicos;
- público-alvo;
- principais funcionalidades;
- diferenciais ou escolhas relevantes;
- limitações conhecidas.

Diferencia o estado de cada funcionalidade. Uma forma simples é usar os rótulos *Planejada*, *Em desenvolvimento* e *Implementada*. Não apresente como concluído algo que ainda é apenas uma proposta.

6 Equipe e responsabilidades

A seção da equipe deve reconhecer a participação dos integrantes e tornar visível a divisão do trabalho. Para cada pessoa, pode-se apresentar:

- nome;
- foto ou avatar, opcional;
- responsabilidades ou contribuições no projeto;
- perfil do GitHub ou portfólio, se desejar.

As responsabilidades devem refletir as contribuições reais, sem atribuir cargos fictícios apenas para preencher a página. A publicação de fotos, perfis e outros dados pessoais deve ser feita com autorização e bom senso.

7 Demonstração e evidências

A demonstração ajuda o visitante a compreender o que foi construído. A equipe pode incluir:

- capturas de tela da interface;
- imagens dos protótipos;
- vídeo curto demonstrando um fluxo de uso;
- link para a aplicação publicada;
- exemplos de entrada e saída, quando pertinentes;
- resultados de testes ou de validação com usuários, se realizados.

É válido apresentar protótipos e explicar quais partes são conceituais. Identifique as imagens e forneça legendas quando isso facilitar a compreensão.

8 Documentação técnica

A documentação deve permitir compreender as escolhas do projeto e, quando aplicável, executar ou reproduzir a solução. Selecione os documentos pertinentes ao escopo; não é necessário produzir todos os itens abaixo em qualquer projeto.

8.1 Planejamento e requisitos

- visão geral e escopo do projeto;
- requisitos funcionais e não funcionais;
- histórias de usuário ou casos de uso;
- critérios de aceitação, quando aplicáveis.

8.2 Projeto e arquitetura

- diagrama da arquitetura;
- modelo de dados;
- diagramas UML ou outros modelos relevantes;
- protótipos e decisões de design;
- justificativas para decisões técnicas importantes.

8.3 Instalação e execução

Quando houver código executável, explique como obter e executar o projeto. Inclua, conforme necessário:

- pré-requisitos de software;
- instruções de instalação e configuração;
- dependências necessárias;
- comandos para executar testes e iniciar a aplicação;
- configuração de variáveis de ambiente, sem publicar senhas, tokens ou chaves privadas.

8.4 Gestão e evolução

- cronograma ou etapas de desenvolvimento;
- registro de decisões relevantes;
- limitações conhecidas;
- problemas encontrados e como foram tratados;
- melhorias planejadas.

Os documentos podem ser escritos em Markdown no repositório, publicados como páginas do próprio site ou disponibilizados em PDF. Mantenha os links organizados e verifique se todos estão acessíveis.

9 Tecnologias utilizadas

Liste as tecnologias que foram realmente utilizadas e explique brevemente sua função no projeto. Por exemplo:

Tecnologia	**Finalidade**
HTML e CSS	Estrutura e apresentação da interface web.
JavaScript	Implementação de comportamentos e lógica no navegador.
Git e GitHub	Versionamento e colaboração no código.
GitHub Pages	Publicação do site estático do projeto.

A lista deve refletir a realidade do projeto. Não inclua ferramentas apenas porque foram consideradas durante o planejamento.

10 Organização dos arquivos

Uma organização simples para o repositório pode seguir este exemplo. A estrutura exata depende das tecnologias e do tamanho do projeto.

```
projeto-integrador/
|-- index.html
|-- assets/
|   |-- imagens/
|   |-- css/
|   `-- js/
|-- docs/
|   |-- requisitos.md
|   |-- arquitetura.md
|   |-- modelo-de-dados.png
|   `-- instalacao.md
|-- README.md
`-- LICENSE
```

O arquivo `index.html` pode ser a página inicial. A pasta `assets` reúne recursos visuais e arquivos de estilo; `docs` concentra a documentação; e o `README.md` apresenta o projeto diretamente na página principal do repositório. Adapte os nomes e a estrutura às necessidades da equipe.

11 Boas práticas para a publicação

- Use navegação simples e títulos claros.
- Verifique se a página funciona em celulares e computadores.
- Use imagens otimizadas e textos alternativos para imagens informativas.
- Mantenha contraste adequado, legibilidade e navegação por teclado.
- Revise a ortografia e teste todos os links.
- Atualize a página quando o projeto evoluir.
- Não publique senhas, tokens, dados pessoais desnecessários ou informações confidenciais.
- Dê crédito às imagens, bibliotecas, fontes e materiais de terceiros; confira as respectivas licenças.
- Não exponha dados de usuários de testes sem autorização e sem os cuidados éticos necessários.

12 Lista de verificação antes da entrega

Marque cada item após verificá-lo.

- A página explica o projeto de forma compreensível para quem não conhece a equipe.
- O problema e o público-alvo estão identificados.
- A solução e o estado das funcionalidades estão descritos corretamente.
- Os integrantes e suas contribuições estão apresentados.
- Há documentação suficiente para entender as principais decisões.
- Os links para o repositório, demonstração e documentos funcionam.
- As imagens têm qualidade adequada e, quando necessário, legendas e texto alternativo.
- A página pode ser lida em dispositivos móveis.
- Não há credenciais, dados pessoais desnecessários ou conteúdo confidencial.
- O conteúdo foi revisado e corresponde ao estado atual do projeto.

13 Publicação com GitHub Pages

O GitHub Pages permite publicar sites estáticos a partir de um repositório. A configuração depende da estrutura escolhida e das opções disponíveis no repositório. Consulte a documentação oficial para instruções atualizadas:

https://docs.github.com/pt/pages

Orientação final

Uma boa página não precisa ser grande nem visualmente complexa. Ela precisa ser **clara, organizada, verificável e atualizada**. Priorize explicar o problema, apresentar evidências e documentar o trabalho realizado.